

# Instytut Pamięci Narodowej - Szczecin

<https://szczecin.ipn.gov.pl/pl9/aktualnosci/243380,Gra-towarzyska-quotKonspiraquot-Szkolenie-dla-nauczycieli-i-edukatorow-Wszyscy-z.html>  
03.06.2026, 19:43

Gra towarzyska "Konspira". Szkolenie dla nauczycieli i edukatorów. Wszyscy zapisani uczestnicy otrzymają egzemplarz gry na własność oraz certyfikat. -  
Przystanek Historia - Brama Portowa 1 Szczecin -  
budynek „Posejdon”, 17 czerwca o godz. 14:00

Zapraszamy na bezpłatne szkolenie, podczas którego pokażemy, jak wykorzystywać grę jako narzędzie edukacyjne na lekcjach historii i zajęciach edukacyjnych.

03.06.2026

„Konspira” to szybka gra towarzyska, w której się współpracuje... ale nie ze wszystkimi. Gracze wcielają się w opozycjonistów realizujących misję podziemnych organizacji antykomunistycznych lat 80. Wśród nich kryją się jednak zdrajcy - Tajni Współpracownicy Służby Bezpieczeństwa. Czy uda się zrealizować misję i uniknąć wpadki?

Dlaczego warto wziąć udział?

- poznasz mechanikę gry „Konspira” w praktyce
- dowiesz się, jak łączyć rozgrywkę z tematyką historyczną
- zagrasz i zobaczysz, jak wykorzystać grę podczas lekcji
- każdy uczestnik otrzyma egzemplarz gry na własność oraz certyfikat udziału

Szkolenie: gra towarzyska „Konspira” - dla nauczycieli i edukatorów

Miejsce: Przystanek Historia - Przystanek Historia - Brama Portowa 1 Szczecin, budynek „Posejdon” (I piętro)

Termin: 17 czerwca 2026 r.

Godzina: 14:00

Czas trwania: 2 × 60 minut

Prowadzący: Grzegorz Kowal - historyk, edukator, autor gry „Konspira”, naczelnik Oddziałowego Biura Edukacji Narodowej IPN we Wrocławiu

Zapisy: mailowo na adres [Franciszek.majewski@ipn.gov.pl](mailto:Franciszek.majewski@ipn.gov.pl) - mail musi zawierać imię, nazwisko i miejsce pracy

Liczba miejsc ograniczona!

Gra dla 3-9 graczy | czas rozgrywki: ok. 15 minut

Wydawca: Instytut Pamięci Narodowej

Filmowa instrukcja do gry  
w serwisie YouTube na kanale IPN

Wrocław <https://www.youtube.com/watch?v=0gqE9sEt-g8&t=1s>

[Poprzedni Strona](#)  
[Następny Strona](#)

Szczecin