

Drogi użytkowniku! Cieszymy się, że zechciałeś wziąć udział w naszym Konkursie Wiedzy o Polskim Państwie Podziemnym. Powodzenia !

REGULAMIN KONKURSU INTERNETOWEGO

POSTANOWIENIA OGÓLNE:

1. Organizatorem konkursu internetowego w mobilnej aplikacji ActionTrack jest Oddział Instytutu Pamięci Narodowej w Szczecinie, adres: 71-270 Szczecin, ul. Janickiego 30, zwany dalej „Organizatorem”.
2. Kod QR umożliwiający rozpoczęcie do gry, będzie dostępny na Facebooku Instytutu Pamięci Narodowej Oddział w Szczecinie @IPN.Szczecim w terminie: 25-30.09.2020 r. w godzinach 8.00 – 16.00
3. Konkurs przeprowadzony zostanie z okazji 81. rocznicy utworzenia struktur Polskiego Państwa Podziemnego.
4. Celem konkursu jest popularyzacja wiedzy o Polskim Państwie Podziemnym.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku.
7. Konkurs jest adresowany do wszystkich chętnych. W przypadku osób, które nie ukończyły 16 lat, wymagane jest oświadczenie rodzica lub opiekuna prawnego (załącznik nr 2) o zapoznaniu się z regulaminem konkursu i w pełni akceptuję jego treść.
 - a) Skan załączników należy przesłać na adres: paulina.balecka@ipn.gov.pl
 - b) W przypadku niedostarczenia dokumentów, wynik uzyskany przez uczestników nie będzie rozpatrywany przy przyznaniu nagród.
8. Załączniki wraz z regulaminem będą dostępne na stronie internetowej Oddziału IPN w Szczecinie – szczecin.ipn.gov.pl
9. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora ani członkowie ich rodzin.
10. Uczestnik oświadcza, że:
 - a) zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do Konkursu;
 - b) wyraża zgodę i akceptuje warunki Regulaminu, w tym zapoznał się z treścią dotyczącą procedury odbioru nagrody i ją w pełni akceptuje

ZGŁOSZENIE DO GRY:

11. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
 - a) systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
 - b) zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - c) dostępem do Internetu
12. Gracze rejestrują się do udziału w konkursie poprzez zeskanowanie kodu QR w aplikacji ActionTrack i akceptując regulamin konkursu.
13. Podanie danych osobowych (imię, nazwisko, adres e-mail) przez Uczestników jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze. Klauzula informacyjna (RODO) stanowi załącznik nr 1.
14. W celu ułatwienia kontaktu ze zwycięzcami i przesłaniu im nagród, Organizator prosi o podawanie adresów e-mail jako nazwę uczestnika gry. (Dane te ze względu na RODO widoczne będą tylko i wyłącznie dla Organizatora)

WYGRANA I NAGRODY:

15. Dla 6 pierwszych uczestników z najwyższą liczbą punktów, którzy w najkrótszym czasie odpowiedzą na wszystkie pytania, przewidziane są nagrody rzeczowe.
16. Organizator konkursu po sprawdzeniu wyników, będzie kontaktował się z 6 osobami drogą e-mailową celem podania adresu na jaki zostaną wysłane nagrody.
17. Fundatorem nagród jest IPN-KŚZpNP Oddział w Szczecinie oraz Narodowy Bank Polski Oddział Okręgowy w Szczecinie.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

18. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
19. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie konkursu, przy czym ewentualne zmiany zostaną ogłoszone w Internecie na stronie internetowej IPN.
20. Dane osobowe uczestników konkursu będą przetwarzane przez organizatora w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia konkursu.
21. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów i przeglądarek.
22. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ActionTrack.